

 <p>FUTURA LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI</p>	 <p>Finanziato dall'Unione europea NextGenerationEU</p>	 <p>Ministero dell'Istruzione e del Merito</p>	 <p>Italiadomani PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA</p>
<p>PIANO SCUOLA 4.0 - PNRR Istruzione</p>			
	<p>Ministero dell'Istruzione e del Merito ISTITUTO COMPRENSIVO di Scuola dell'infanzia, scuola Primaria e Scuola secondaria di I° Grado <i>"Eduardo De Filippo"</i></p> <p>COD.MECC.SAIC8BA00C – C.F.80028470658 – COD.UNIVOCO UFR428 VIA G. LEOPARDI, 12 84010 SANT'EGIDIO DEL MONTE ALBINO(SA) TEL. 0815152203 – FAX 081915064 email: saic8ba00c@istruzione.it; saic8ba00c@pec.istruzione.it; sito web: www.icedefilippo.edu.it</p>		

Allegato 1

P.N.R.R. Missione 4: Istruzione e Ricerca.

Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università.

Investimento 3.2 "Scuola 4.0: scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori",

Azione 1: Next generation classrooms - Ambienti di apprendimento innovativi,
finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU.

Progetto "Uno, Noi, Tutti...per @nd@reoltre"

C.P.: M4C1I3.2-2022-961-P-17722 - CUP: D14D22004780006

Prot. n. 0005141/U-IV.5

Atti
Piattaforma MePA
Spett. ditta Infobit shop s.r.l.
di Salerno (SA)

Oggetto : Procedura di affidamento diretto, ai sensi dell'art. 1, comma 2, lettera a), del decreto-legge n. 76/2020, convertito, con modificazioni, dalla legge n. 120/2020, e successivamente modificato dall'art. 51, comma 1, lett. a), sub 2.1), del decreto-legge n. 77/2021, convertito, con modificazioni, dalla legge n. 108/2021, della fornitura di strumenti informatici e di robotica educativa per una didattica inclusiva, mediante trattativa diretta sul MePA. CIG : 9996872FBC

CAPITOLATO TECNICO

Il presente Capitolato Speciale definisce e disciplina la fornitura e le specifiche tecniche, funzionali e prestazionali per la realizzazione del progetto.

B.a - CAPITOLATO DETTAGLIATO PER PRODOTTO

B 1	Prodotto : Software didattico	Quantità: 1
<p>Descrizione: eDigitalBox Matematica e Scienze Primaria ERIKSON eDigital Box matematica e scienze primaria è un percorso, strutturato in 5 software, in versione download, studiato per allenare le competenze in ambito matematico e scientifico alla scuola primaria: dalla geometria alla logica, dai problemi alle scienze, dai numeri ai calcoli Percorso scuola (licenza valida per n. 25 installazioni)</p>		

 LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI	 Finanziato dall'Unione europea NextGenerationEU	 Ministero dell'Istruzione e del Merito	 PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA
PIANO SCUOLA 4.0 - PNRR Istruzione			
	Ministero dell'Istruzione e del Merito ISTITUTO COMPRENSIVO di Scuola dell'infanzia, scuola Primaria e Scuola secondaria di I° Grado <i>"Eduardo De Filippo"</i> COD.MECC.SAIC8BA00C – C.F.80028470658 – COD.UNIVOCO UFR428 VIA G. LEOPARDI, 1 84010 SANT'EGIDIO DEL MONTE ALBINO(SA) TEL. 0815152203 – FAX 081915064 email: saic8ba00c@istruzione.it ; saic8ba00c@pec.istruzione.it ; sito web: www.icedefilippo.edu.it		

B 2	Prodotto : Carrello ricarica notebook/tablet	Quantità: 4
Descrizione: 32/36 posti con ventola		

B 3	Prodotto : Kit CodyRoby con Bee-Bot	Quantità: 3
Descrizione: Il kit coniuga le apette robotiche e il metodo CodyRoby per moltiplicare il potenziale didattico di coding unplugged e robotica educativa. Il kit è composto da: un set per la classe di Bee-Bot un percorso per Bee-Bot CodyRoby un set di carte giganti CodyRoby 2 set da tavolo CodyRoby e una nuova serie di carte-attività originali.		

B 4	Prodotto : Penna capacitiva	Quantità: 15
Descrizione: Active Pen 3 è una penna accessoria autonoma che consente agli utenti di prendere appunti, disegnare e firmare con il tablet. Realizzata in un elegante alluminio anodizzato con finiture grigio ferro, Lenovo Digital Active Pen 4 supporta i protocolli WGP, AES 2.0 e MPP. Dispone di 2 pulsanti funzione ed è alimentata da una batteria AAAA inclusa. 4.096 livelli di sensibilità alla pressione WGP, AES 2, Protocolli penna 0 e MPP - 2 pulsanti penna		

B 5	Prodotto : CodyRoby Set base TAPPETO con tasselli QR	Quantità: 3
Descrizione: Il tappeto CodyRoby Una vera e propria scacchiera di 2,5x2,5 m conforme al metodo CodyRoby, realizzata in materiale di altissima qualità certificato per l'utilizzo scolastico a partire dalla scuola d'infanzia. Oltre alle classiche tessere ad incastro, il tappeto è corredato da un bordo che permette non solo di circoscriverlo, ma anche di indicare delle coordinate di spazio. Ma la vera novità è data dal foro quadrato al centro delle tessere: in questo riquadro sono presenti dei tasselli che misurano 15x15 cm e che si possono staccare e sostituire a piacimento, in modo tale da riadattare in pochi secondi il tappeto e predisporlo a differenti utilizzi. I tasselli, di passo compatibile con i più celebri robot didattici, possono essere utilizzati anche indipendentemente, come una scacchiera per robotica educativa. Oltre ai tasselli presenti nel set base, esistono anche estensioni aggiuntive che includono tasselli aggiuntivi tematici. Il set base del tappeto CodyRoby include: 25 tessere 50x50 cm / 20 bordi con le coordinate 25 tasselli con numeri da 0 a 9 e gli operatori matematici +, - e x per giocare a CodyMath e il retro neutro 25 tasselli con un lato con i QR Code per giocare a CodyMaze e con un lato con i QR Code per giocare a CodyQR		

			
PIANO SCUOLA 4.0 - PNRR Istruzione			
	Ministero dell'Istruzione e del Merito ISTITUTO COMPRENSIVO di Scuola dell'infanzia, scuola Primaria e Scuola secondaria di I° Grado <i>"Eduardo De Filippo"</i> COD.MECC.SAIC8BA00C – C.F.80028470658 – COD.UNIVOCO UFR428 VIA G. LEOPARDI, 1 84010 SANT'EGIDIO DEL MONTE ALBINO(SA) TEL. 0815152203 – FAX 081915064 email: saic8ba00c@istruzione.it ; saic8ba00c@pec.istruzione.it ; sito web: www.icedefilippo.edu.it		

B 6	Prodotto : Set CodyFeet e CodyColor	Quantità: 3
Descrizione: estensione pensata per il set base del tappeto CodyRoby. Contiene 69 tasselli che da un lato riportano le illustrazioni per giocare a CodyFeet, dall'altro i colori per giocare a CodyColor		

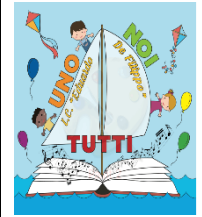
B 7	Prodotto : Carte CodyRoby - Set per la classe	Quantità: 1
Descrizione: Il set da tavolo di CodyRoby comprende: 62 carte da gioco La scacchiera 5 pedine 46 Tasselli (24 grigi, 8 unità, 6 sensori e 8 target - 4 gialli e 4 rossi) Le carte sono così suddivise: 24 carte "Vai avanti" 8 carte "Girati a sinistra" 8 carte "Girati a destra" 4 carte "Ripetizione" 4 carte "Altrimenti" 4 carte "Condizionale" 2 carte "Definizione procedura" 4 carte "Invocazione procedura" 4 Jolly Il set include anche la confezione per le carte e la confezione per il set completo. Dimensioni: Carte: 9x5 cm Scacchiera: 15x18 cm Il Set per la classe include 12 set da tavolo.		

B 8	Prodotto : Vincibot (robotica educativa ed intelligenza artificiale)	Quantità: 3
Descrizione: Questo set per la classe è composto da 6 VinciBot COS'È Un robot che permette di unire il coding ad applicazioni di intelligenza artificiale. - È un robot multifunzione - Doppio linguaggio di programmazione: a blocchi e in Python. - Aperto ed espandibile PROGRAMMAZIONE A blocchi e in Python Sviluppato per i bambini delle scuole primarie e secondarie di primo grado, VinciBot è uno strumento di apprendimento caratterizzato da diverse e ricche funzionalità, possibilità di espansione e da una qualità eccellente. Si programma sia a blocchi che in Python e a questo aggiunge delle funzionalità di AI (Intelligenza artificiale) uniche, che consentono una vasta gamma di applicazioni nel settore delle STEAM, come l'apprendimento della programmazione, l'educazione all'intelligenza artificiale, ma anche per progetti creativi e competizioni di robotica.		



Ministero dell'Istruzione e del Merito
ISTITUTO COMPRENSIVO
di Scuola dell'infanzia, scuola Primaria e Scuola secondaria di I° Grado
"Eduardo De Filippo"

COD.MECC.SAIC8BA00C – C.F.80028470658 – COD.UNIVOCO UFR428
VIA G. LEOPARDI, 1 84010 SANT'EGIDIO DEL MONTE ALBINO(SA) TEL. 0815152203 – FAX 081915064
email: saic8ba00c@istruzione.it; saic8ba00c@pec.istruzione.it;
sito web: www.icedefilippo.edu.it



VinciBot si basa sull'approccio dell'"imparare facendo", permette di sviluppare l'immaginazione mentre si lavora su pensiero computazionale, progettuale e ingegneristico, educando gli studenti all'uso consapevole del digitale. Il set include 6 Coding Robot Set, ciascuno con: robot, telecomando, libro delle attività, istruzioni, un percorso a doppia faccia, un pennarello cancellabile e un cavo di ricarica USB.

Caratteristiche e valore educativo

- Effetti sonori, luminosi e di movimento interattivi: grazie a 8 sensori, 21 suoni, matrice LED integrata, struttura luminosa LED RGB brevettata, possibilità di disegnare in modo molto preciso,...
- Compatibile con mattoncini LEGO, motori Technic e altri moduli elettronici di terze parti.
- Permette di creare scenari di insegnamento basati sull'intelligenza artificiale e casi di gioco specifici: supporta Tiny ML per raggiungere l'intero processo dell'IA e comprenderlo più a fondo.
- Permette di lavorare anche su IoT e ottenere l'elaborazione dei dati nel cloud.
- Grazie a VinciBot il coding appare più intuitivo, diversificato e creativo.

B 9	Prodotto : Vari kit ARS	Quantità: 1 x kit
Descrizione:		
N.1 ARS Alfabeto Cod. ARCARDBUNDLE - (kit classe con 5 pacchetti di card)		
N.1 ARS Alphabet Cod. ARCARD-EN-B - (kit classe con 5 pacchetti di card)		
N.1 ARS Book 4ª Cod. ARB04BUNDLE-PRO - (Kit classe con 25 Book e 50 attivazioni)		
N.1 ARS Book 5ª Cod. ARB05BUNDLE-PRO - (Kit classe con 25 Book e 50 attivazioni)		
N.1 ARS English Book Cod. ARBENG-PRO - (Kit classe con 25 Book e 50 attivazioni)		
N.1 ARS Maths Book 1 Cod. ARSMAT01-B - (Kit classe con 25 Book e 50 attivazioni)		
N.1 ARS Book 3ª Cod. ARB03BUNDLE-PRO - (Kit classe con 25 Book e 50 attivazioni)		
N.1 ARS Book 2ª Cod. ARB02BUNDLE-PRO - (Kit classe con 25 Book e 50 attivazioni)		

B 10	Prodotto : Software didattico Tadà	Quantità: 1
Descrizione:		
Il software Tadà comprende 9 Storie con diverse modalità di lettura, 34 giochi digitali con diverse modalità di complessità e più di 40 giochi cartacei da scaricare.		
Il software è sotto forma di abbonamento con validità account 5 anni.		
3 modalità di lettura (narrata, muto, solo tasti)		
registra audio - 3 profili diversi		
1 livello di lettura		
3 giochi base (vero/falso, completa la frase, comprensione) - 3 livelli: facile, medio, difficile		
gioco del memory - 2 livelli: modalità singola, modalità 2 giocatori		

B 11	Prodotto : Matatalab Tale-BotPRO Half Class Pack (6 robot)	Quantità: 1
Descrizione:		
Matatalab Tale-Bot PRO - Half Class Pack (6 robot) - Kit per mezza classe con 6 Matatalab Tale-Bot PRO		

 <p>LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI</p>	 <p>Finanziato dall'Unione europea NextGenerationEU</p>	 <p>Ministero dell'Istruzione e del Merito</p>	 <p>Italiadomani PIANO NAZIONALE DI SPESA E RESILIENZA</p>
<p>PIANO SCUOLA 4.0 - PNRR Istruzione</p>			
	<p>Ministero dell'Istruzione e del Merito ISTITUTO COMPRENSIVO di Scuola dell'infanzia, scuola Primaria e Scuola secondaria di I° Grado <i>"Eduardo De Filippo"</i></p> <p>COD.MECC.SAIC8BA00C – C.F.80028470658 – COD.UNIVOCO UFR428 VIA G. LEOPARDI, 1 84010 SANT'EGIDIO DEL MONTE ALBINO(SA) TEL. 0815152203 – FAX 081915064 email: saic8ba00c@istruzione.it; saic8ba00c@pec.istruzione.it; sito web: www.icedefilippo.edu.it</p>		

B 12	Prodotto : Caricatore da Tavolo a 6 porte USB 32W Nero	Quantità: 9
<p>Descrizione: Caricatore da tavolo a 6 uscite USB - Ingresso: 100-240 V CA, 50/60 Hz - Uscita: 5V, 2,4A x6 (6,4 A max) - Supporta OCP, OVP, protezione da cortocircuito OTP - Compatibile con iPhone / iPad / dispositivi mobili / Tablet PC / power bank e altri dispositivi 5V - In grado di caricare fino a 6 dispositivi contemporaneamente - Colore: nero</p> <p>Dimensioni - Altezza: 3,2 cm - Larghezza: 6,14 cm - Lunghezza: 10,74 cm</p>		

I servizi aggiuntivi, integrati alla fornitura, sono dettagliatamente specificati nel Disciplinare.

S.Egidio del Monte Albino, 26/09/2023

Il Dirigente Scolastico
Dott. Angelo De Maio

Documento informatico firmato digitalmente
 ai sensi del d.lgs. 82/2005 s.m.i. e norme collegate,
 il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa